

# Indice

|     |      |                                       |
|-----|------|---------------------------------------|
| VII |      | Introduzione                          |
| 1   | 1.   | Esempi                                |
| 2   | 1.1  | Il test scolastico                    |
| 6   | 1.2  | Un gioco di fiammiferi                |
| 9   | 1.3  | Un gioco pericoloso                   |
| 11  | 1.4  | Un gioco con le carte                 |
| 13  | 1.5  | La morra cinese                       |
| 14  | 1.6  | Il dilemma del prigioniero            |
| 17  | 1.7  | La battaglia dei sessi                |
| 19  | 1.8  | Una votazione                         |
| 21  | 1.9  | Come suddividersi una somma           |
| 23  | 1.10 | Suddivisione degli utili              |
| 25  | 1.11 | Modelli di contrattazione             |
| 30  | 1.12 | Il gioco del matrimonio               |
| 33  | 1.13 | La condivisione delle camere da letto |
| 35  | 1.14 | Quale matrice?                        |
| 36  | 1.15 | Il problema dei tre cappelli          |
| 37  | 1.16 | Una questione di probabilità          |
| 39  | 2.   | Equilibrio di giochi in forma estesa  |
|     | 2.1  | Un problema in giardino               |
| 46  | 2.2  | Il gioco del tris                     |
| 49  | 2.3  | Terzo esempio                         |
| 58  | 2.4  | Ancora sul teorema di Zermelo         |
| 62  | 3.   | Forma estesa e forma strategica       |
| 66  | 3.1  | Il gioco dei fiammiferi               |
| 68  | 3.2  | Il gioco pericoloso                   |
| 70  | 3.3  | Il gioco delle carte                  |
| 71  | 3.4  | Il gioco degli scacchi                |

|     |     |  |
|-----|-----|--|
| 76  | 4.  | Giochi a somma zero                          |
|     | 4.1 | Esempio 1                                    |
| 78  | 4.2 | Esempio 2                                    |
|     | 4.3 | Esempio 3                                    |
| 80  | 4.4 | Esempio 4                                    |
| 81  | 4.5 | Esempio 5                                    |
| 85  | 4.6 | Esempio 6 - Il duello                        |
| 88  | 4.7 | Esempio 7 - Gioco del pari e del dispari     |
| 89  | 4.8 | Esempio 8                                    |
| 90  | 4.9 | Esempio 9                                    |
| 96  | 5.  | Giochi a somma zero e programmazione lineare |
|     | 5.1 | Esempio 1                                    |
| 97  | 5.2 | Esempio 2                                    |
| 98  | 5.3 | Esempio 3                                    |
| 101 | 5.4 | Esempio 4                                    |
| 104 | 5.5 | Esempio 5                                    |
| 106 | 5.6 | Esempio 6                                    |
| 110 | 6.  | L'equilibrio di Nash                         |
| 111 | 6.1 | Esempio 1                                    |
| 113 | 6.2 | Definizione dell'equilibrio di Nash          |
| 115 | 6.3 | Esempio 2                                    |
| 115 | 6.4 | Esempio 3                                    |
| 120 | 6.5 | Esempio 4                                    |
| 122 | 6.6 | Esempio 5                                    |
| 125 | 7.  | Giochi cooperativi                           |
| 128 | 7.1 | Esempi                                       |
| 130 | 7.2 | Definizioni                                  |
| 143 |     | Appendice 1                                  |
| 147 |     | Appendice 2                                  |
| 150 |     | Appendice 3                                  |
| 154 |     | Appendice 4                                  |
| 158 |     | Appendice 5                                  |
| 166 |     | Bibliografia                                 |