

# Indice

VII		Introduzione
1	1.	Esempi
2	1.1	Il test scolastico
6	1.2	Un gioco di fiammiferi
9	1.3	Un gioco pericoloso
11	1.4	Un gioco con le carte
13	1.5	La morra cinese
14	1.6	Il dilemma del prigioniero
17	1.7	La battaglia dei sessi
19	1.8	Una votazione
21	1.9	Come suddividersi una somma
23	1.10	Suddivisione degli utili
25	1.11	Modelli di contrattazione
30	1.12	Il gioco del matrimonio
33	1.13	La condivisione delle camere da letto
35	1.14	Quale matrice?
36	1.15	Il problema dei tre cappelli
37	1.16	Una questione di probabilità
39	2.	Equilibrio di giochi in forma estesa
	2.1	Un problema in giardino
46	2.2	Il gioco del tris
49	2.3	Terzo esempio
58	2.4	Ancora sul teorema di Zermelo
62	3.	Forma estesa e forma strategica
66	3.1	Il gioco dei fiammiferi
68	3.2	Il gioco pericoloso
70	3.3	Il gioco delle carte
71	3.4	Il gioco degli scacchi

76	4.	Giochi a somma zero
	4.1	Esempio 1
78	4.2	Esempio 2
	4.3	Esempio 3
80	4.4	Esempio 4
81	4.5	Esempio 5
85	4.6	Esempio 6 - Il duello
88	4.7	Esempio 7 - Gioco del pari e del dispari
89	4.8	Esempio 8
90	4.9	Esempio 9
96	5.	Giochi a somma zero e programmazione lineare
	5.1	Esempio 1
97	5.2	Esempio 2
98	5.3	Esempio 3
101	5.4	Esempio 4
104	5.5	Esempio 5
106	5.6	Esempio 6
110	6.	L'equilibrio di Nash
111	6.1	Esempio 1
113	6.2	Definizione dell'equilibrio di Nash
115	6.3	Esempio 2
115	6.4	Esempio 3
120	6.5	Esempio 4
122	6.6	Esempio 5
125	7.	Giochi cooperativi
128	7.1	Esempi
130	7.2	Definizioni
143		Appendice 1
147		Appendice 2
150		Appendice 3
154		Appendice 4
158		Appendice 5
166		Bibliografia