

# Indice generale

**Presentazione** 5

**Prefazione** 9

**1 Programmare: concetti** 13

1.1 Programmi 1.2 Strutture 1.3 Un'introduzione non formale al Pascal 1.4 Compilazione ed esecuzione 1.5 Rappresentazione ed esempi

**2 Dati, espressioni ed assegnazioni** 36

2.1 I simboli 2.2 Gli identificatori 2.3 Letterali e costanti 2.4 Dati 2.5 Il tipo integer 2.6 Il tipo real 2.7 Il tipo boolean 2.8 Il tipo char 2.9 Costruzione di programmi 2.10 Esercizi

**3 Decisioni e ripetizioni** 88

3.1 L'istruzione IF 3.2 L'istruzione WHILE 3.3 L'istruzione REPEAT 3.4 L'istruzione FOR 3.5 Esercizi

**4 Procedure e funzioni** 120

4.1 Le procedure 4.2 Variabili e parametri 4.3 Funzioni 4.4 Ricorsività 4.5 Variabili non-locali ed effetti collaterali 4.6 Numeri pseudocasuali 4.7 Esercizi

**5 Tipi di variabili 180**

5.1 I tipi enumerativi 5.2 I subrange 5.3 Insiemi 5.4 Relazioni tra tipi 5.5 L'istruzione CASE 5.6 Nuova versione del programma calcolatore 5.7 Esercizi

**6. Tipi strutturati 219**

6.1 Vettori 6.2 Matrici 6.3 Matrici e vettori impaccati 6.4 Vettori booleani 6.5 Stringhe 6.6 I record 6.7 Record con varianti 6.8 Esempio: costruzione del cerchio circoscritto 6.9 Esercizi

**7. I file 280**

7.1 File sequenziali 7.2 File di testo 7.3 Input e output 7.4 Esempi 7.5 La struttura subfile 7.6 Esercizi

**8. Strutture dinamiche di dati 320**

8.1 Puntatori 8.2 Liste concatenate 8.3 Esempio: simulazione di un evento discreto 8.4 Alberi 8.5 Esercizi

**9. Approfondimenti 371**

9.1 L'istruzione GOTO 9.2 Procedure e funzioni come parametri 9.3 Allocazione in memoria 9.4 Parametri array conformi 9.5 Esercizi

**10 Il progetto di un programma 397**

10.1 Lo sviluppo dei programmi 10.2 Prova e verifica 10.3 Correzione 10.4 Esempio: un generatore di cross-reference 10.5 Esercizi

**11 Altre letture 445**

11.1 Quadro panoramico sul Pascal 11.2 Quadro panoramico sulla programmazione 11.3 Risorse 11.4 Bibliografia

**Appendici 460**

Il vocabolario del Pascal Sintassi del Pascal Portabilità e implementazione del Pascal Convenzioni per la programmazione

**Indice analitico 503**