

## Bibliografia

- TONI, P. Giocare con la matematica è tempo perso? in *Didattica delle Scienze*, n. 165 - 1993, pp. 43-44. Editrice La Scuola - Brescia.
- TONI, P. Gare di Algebra nel biennio, in *L'Insegnamento della Matematica e delle Scienze integrate*, Paderno del Grappa: Centro U. Morin - Vol. 7, n. 4-5 ottobre 1984, pp. 36-80.
- TONI, P. "H12 Magic Star" in stessa rivista, vol. 5, n. 3, giugno 1982, pp. 51-66.
- TONI, P. Impossible changes in mathematical language: inequation/"ordination" in *Recueil des résumés de communication brèves*. Université Laval, Québec, ICME 7.
- RABINOWITZ, S. *Index to mathematical problems 1980-1984*. MathPro Press ISBN 0-9626401-1-5.
- ROSADO - MIGUEL - ASENJO, *Olimpiada Matematica Española*. ICE - Universidad de Valladolid - Spagna, ISBN 84-7762-248-5
- SOIFER, A. *How does one cut a triangle?* CEME, 885 Red Mesa Drive, Colorado Springs Colorado 80906-USA, ISBN 0-940263-01-7.
- SOIFER, A. *Mathematics as problem solving*. CEME, 885 Red Mesa Drive, Colorado Springs Colorado 80906-USA, ISBN 0-940263-00-9.
- GREITZER, S.L. *International Mathematical Olympiads 1959-1977* - NML 27, The Mathematical Association of America.
- HUIZINGA, J. *Homo Ludens* Ed. Il Saggiatore.
- CIPOLLA, M. "Matematica ricreativa" in *Enciclopedia delle matematiche elementari*, Milano: Hoepli, vol. III, Parte II, 481—538.

- GHERSI, I. *Matematica dilettevole e curiosa*. Milano: Hoepli.
- KORDENSKY, B.A. *Giochi Matematici Russi* Firenze: Sansoni.
- POLYA, G. *Come risolvere i problemi di matematica* Milano: Feltrinelli.
- POLYA, G. *La scoperta matematica* Milano: Feltrinelli, voll. I e II.
- GARDNER, M. *Carnevale matematico* Bologna: Zanichelli.
- GARDNER, M. *Enigmi e Giochi Matematici Enciclopedie Pratiche*, Firenze: Sansoni, voll. I-V.
- GARDNER, M. *Show di Magia Matematica* Bologna: Zanichelli.
- LOYD, S. *Passatempi Matematici* Firenze: Sansoni. Mathematical Challenges - N C T M (National Council of Teachers of Mathematics ).
- SCOTT, J. e SCOTT, L. *Prova la tua intelligenza giocando* Milano: Rizzoli, voll. I-V.
- ODELL, S. KELSEY, K. *Enigmi, rompicapi e giochi matematici* Newton Compton.
- GENNARO, M.L. *Il Libro dei Giochi e dei Passatempi*. Milano: De Vecchi.
- SEGALL, L. *Il Libro dei Quiz* Milano: Rizzoli.
- JOHNSON, D.A. e GLENN, W.M. *Topologia* Bologna: Zanichelli.
- BARRA, M. e , E. *Il cubo semplice e altri giochi* Milano: Savelli.
- AGOST, F. *Giochi Logici e Matematici* Milano: Arnoldo Mondadori.
- CARNEVALE, M. e ROSSI, G.A. *Che cos è l'Enigmistica*, Firenze: Sansoni.
- SINTINI, C. *Quiz e giochi matematici* Milano: Longanesi.
- SCLAAG, W.L. "A Bibliography of recreational mathematics" N C T M.

