

Indice

PREMESSA	7
PARTE PRIMA: INTRODUZIONE	
I CHE COS'È LA RICERCA OPERATIVA?	14
II L'ARTE DELL'ELABORAZIONE DEI DATI: L'OSSERVAZIONE STATISTICA	23
Il problema dell'osservazione statistica, 25. Distribuzione binomiale, 34. Distribuzione di Poisson, 44. Distribuzione normale, 52.	
III L'ARTE DELL'ELABORAZIONE DEI DATI: L'INDUZIONE STATISTICA	66
I criteri del minimax e del minimin, 69. Verifica delle ipotesi, 74. Il test <i>t</i> di Student, 80. I quadrati latini, 85. Analisi della varianza, 90.	
PARTE SECONDA: LE TECNICHE	
I PROGRAMMAZIONE LINEARE	100
II TEORIA DEI GIOCHI: LA LOGICA DELLE DECISIONI RAZIONALI	116
La matrice dei pagamenti, 116. Giochi di strategia, 121. Giochi a somma nulla, 123. Mosse miste, 128. Il metodo grafico, 137. Giochi reali, 143.	

III	TEORIA DELLE CODE: COME TRATTARE I PROBLEMI DELLE STROZZATURE	147
IV	METODO DI SIMULAZIONE MONTECARLO	165
	PARTE TERZA: APPLICAZIONI	
I	IL TEOREMA DEL CONFRONTO	182
II	LA RICERCA OPERATIVA E LA QUESTIONE DELLA LINGUA	193
	EPILOGO	201
	BIBLIOGRAFIA	203
	INDICE ANALITICO	204