

## Indice

Prefazione di Domenico De Masi 13

Introduzione 23

Prologo. A Bletchley Park nasce Colossus, il primo computer della storia 25

### I. I pionieri della tecnologia 29

1. Claude Shannon, il teorico della rivoluzione digitale 29

2. William Shockley: la nascita del transistor 30

3-4. Jack Kilby e Robert Noyce, gli inventori dei circuiti integrati 33

*Jack Kilby* 33

*Robert Noyce* 35

5. Gordon Moore: la legge che regola i chip 38

*Intervista a Gordon Moore. Com'è cresciuta la Silicon Valley* 39

6-7. Bill Hewlett e David Packard, pionieri dell'elettronica 41

8. Federico Faggin, il papà del microprocessore 43

*Intervista a Federico Faggin. Dal microchip alle reti neurali* 45

9. Doug Engelbart, il re del mouse 47

*Intervista a Doug Engelbart. Dal mouse ai primi computer in rete* 48

10. Pier Giorgio Perotto, l'anticipatore del personal computer 51

*La storia della Programma 101* 52

### II. La generazione che ha creato il personal computer 55

11-12. Steve Jobs e Steve Wozniak, i ragazzi prodigio del personal computer 55

*La strana storia di Apple Newton* 59

13. Jonathan Ive, lo stilista di Apple 62

14. Bill Gates, l'uomo più ricco e più odiato  
dell'informatica 63

*Chi ha ucciso Bill Gates?* 67

15. Paul Allen: nasce dal Basic la Microsoft 69

*12 agosto 1981: nasce il PC* 70

*Tutti gli uomini di Microsoft* 73

16. Gary Kildall, l'uomo che avrebbe potuto essere  
Bill Gates 78

17. Bob Metcalfe, l'inventore della tecnologia  
di trasmissione in rete 82

*Lo Xerox PARC: la fucina delle idee tecnologiche e la visione  
dell'ubiquitous computing di Mark Weiser* 83

18. Alan Kay, programmatore geniale, precursore  
del multimedia 84

19. Ted Nelson, l'ideatore dell'ipertesto 85

### III. Gli inventori del wireless 89

*La lunga marcia della telefonia cellulare* 89

20. Martin Cooper, l'uomo che inventò il telefono cellulare 91

21. Alain Rossmann, il padre del WAP 92

22. Andrea Viterbi: l'algoritmo per le telecomunicazioni 93

### IV. I creatori del cyberspazio 95

*La storia della grande Rete* 95

23. Vinton Cerf, il papà della moderna Internet 97

24. Tim Berners-Lee, inventore del Web, la ragnatela  
multimediale 99

*La vita sulla Rete: cosa fanno gli internauti* 101

25. Marc Andreessen, l'ideatore del browser per navigare  
in Internet 102

*Smiley: la vera storia delle faccine di Internet* 105

26-27. Jerry Yang e David Filo, i giovanissimi padri  
di Yahoo! 106

28-29. Sergey Brin e Larry Page, i geniali inventori  
di Google 109

30. Steve Case, creatore di AOL, il più importante provider del pianeta 111
31. Shawn Fanning, il ragazzo di Napster 114  
*La guerra del copyright* 117
32. Gene Kan: Gnutella e la sfida del peer to peer 119
33. Rob Glaser, l'inventore del Real Player 121  
*Come funziona lo streaming on line* 126  
*Verisign: l'impero del dotcom* 127

V. I guru e filosofi della cybercultura 133

34. Derrick de Kerckhove, il profeta dei new media 133  
*Intervista a Derrick de Kerckhove. Il Web è il luogo dell'intelligenza connettiva* 135  
*Mcluhan oggi* di Derrick de Kerckhove 137
35. Nicholas Negroponte, l'evangelizzatore dell'essere digitali 139  
*Intervista a Nicholas Negroponte. Convergenza, banda larga, wireless: un futuro aperto* 141  
*Curl: arriva dal MIT il linguaggio integrato per il Web* 144
36. George Gilder, il visionario delle reti 145  
*Intervista a George Gilder. Il PC come strumento interattivo del futuro* 146
37. Howard Rheingold, il pioniere delle comunità virtuali 148  
*Intervista a Howard Rheingold. Che medium è il Web?* 149
38. Esther Dyson, la regina della Rete 151
39. Kevin Kelly, santone di *Wired*, la bibbia della cybercultura 152  
*Intervista a Kevin Kelly. La convergenza tra il mondo biologico e quello tecnologico* 153
40. Sherry Turkle, l'antropologa della vita sullo schermo 155
41. Donald Norman, il pioniere dell'usabilità 156  
*Intervista a Donald Norman. Vincerà chi spegne il computer* 158
42. Pierre Lévy, il filosofo del cyberspazio 160

*Intervista a Pierre Lévy. Il futuro dell'intelligenza è collettivo* 162

43. Richard Stallman, il profeta del free software 167

VI. I leader dell'industria tecnologica 169

44. Andy Grove, l'uomo che ha costruito l'impero dei chip 169

*Il futuro dei chip è "nano"* 171

45. Carly Fiorina, prima donna al timone di un colosso dell'informatica 173

46. Sam Palmisano: trent'anni in IBM per arrivare al vertice 175

47. Scott Mc Nealy: il "sole" della Silicon Valley 176

*Intervista a Scott McNealy. Il futuro di Java* 178

48. Larry Ellison, lo sfidante di Bill Gates 179

*Intervista a Larry Ellison. È la Rete il centro di gravità* 181

49. John Chambers, il grande costruttore della Rete 183

50. Michael Dell, il campione del commercio elettronico 184

51. Jim Clark, creatore di start-up e fondatore di Netscape 186

*Intervista a Jim Clark. Il professore del visual computing* 187

52. Guerrino De Luca: quando il mouse diventa un grande business 190

*Il futuro delle interfacce* 191

53-54. Donna Dubinsky e Jeff Hawkins, i genitori del Palm 192

55. Jean-Marie Messier: ascesa e caduta dell'imperatore dei contenuti digitali 195

56. Jorma Ollila, il leader dei telefoni cellulari 196

57. Pasquale Pistorio, il re della Silicon Valley italiana 197

VII. I manager della new economy 199

58. Jeff Bezos, fondatore di Amazon, la prima libreria on line 199

59. Meg Whitman, la zarina di eBay 201

60. Renato Soru: come si diventa un provider europeo 202

61. Masayoshi Son, imperatore del venture capital 203

62. Gil Shwed, il leader della sicurezza 204  
63. Vinay Deshpande, il padre del Simputer 206

VIII. Personaggi di frontiera 207

64. Shigeru Miyamoto, il papà di Zelda e Super Mario 207  
65. Toshidata Doi, l'uomo che trasforma gli animali  
in robot 208  
66. Linus Torvalds, il creatore di Linux 210  
67. Leonardo Chiariglione, l'inventore dell'MPEG  
e dell'MP3 212  
*Intervista a Leonardo Chiariglione. Storia, ricerche e  
progetti del padre dell'MP3 213*  
68. Kevin Mitnick, l'hacker più famoso del mondo 217  
*La sicurezza, nuovo incubo dell'informatica 218*  
69. Jaron Lanier, il profeta delle realtà virtuali 219  
70. John Maeda: la grafica digitale tra arte e scienza 222

Nota degli autori 225

